**Säännöt**

**Kuntopesissarjojen säännöt**

Joukkue tarvitsee lyöntikierrosta kohti vain yhden juoksun voidakseen jatkaa kierrosta, ellei ole syntynyt kolmea paloa.

Mikäli johdossa oleva joukkue siirtyy tasoittavalle sisävuorolle ennen ajan täyttymistä, ottelu päättyy välittömästi ajan täyttymishetkellä. Tuolloin menossa ollut peliteko saatetaan kuitenkin päätökseen. Samoin ottelu päättyy välittömästi, kun ajan ollessa täynnä tasoittavalla sisävuorolla oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla tehdyt juoksut kuitenkin hyväksytään.

Pelituomarilla on oikeus antaa harkintansa mukaan lisäaikaa loukkaantumisten, ottelun keskeytymisen tai pallon hukkaan joutumisen vuoksi, ja myös selvissä ajanpeluutilanteissa, mikäli ajanpeluusta on ensin huomautettu viivyttelevälle joukkueelle. Lisäajan antamisesta on päätettävä välittömästi sen aiheuttaneen tilanteen lauettua, ja se on ilmoitettava kuuluvasti molemmille joukkueille. Pelituomari on velvollinen seuraamaan otteluajan kulkua täsmällisesti, ja joukkueilla on oikeus kohtuullisin väliajoin kysyä jäljellä olevaa peliaikaa.

Sarjaohjelmaan kotijoukkueeksi merkityllä joukkueella on oltava hyväkuntoinen (ei välttämättä uusi) pelipallo ja riittävä määrä varapalloja. Sekasarjassa käytetään naisten palloa.

Ei hutunkeittoa. Kolikonheitto kruuna/Klaava kumpi voittaa niin saa päättää.

Lukkarin toiminta.

* Lukkarin asentoa ei katsota syötössä. kunhan syöttö lähtee syöttölautasen päältä.
* syöttö metrin lukkarin yläpuolella ja osuu syöttölautaseen oikea. ei osu niin väärä

Sekasarjassa saa aktiivisessa pelitoiminnassa olla samanaikaisesti enintään neljä miespelaajaa. Lukkarina on oltava nainen, mutta muutoin ulkopelipaikat samoin kuin lyöntijärjestys on vapaa. Pelituomari on velvollinen valvomaan miessäännön ja lukkarisäännön noudattamista sekasarjassa.

**jokerilyöjän käyttö sekasarjoissa**

Naisjokeri saa lyödä missä kohtaan vaan vaikka olisi miespelaajaa vuorossa. Miesjokeri saa lyödä vain miespelaajan edessä. Ennen kutakin lyöntivuoroista saa käydä lyömässä enintään yksi jokeripelaaja. Joukkue saa käyttää kutakin jokeria korkeintaan kerran sisävuorossa. 3 jokeria per vuoro.

**Valitusmenettely kaikissa kuntopesissarjoissa**  
  
Joukkueen, joka haluaa tehdä valituksen, on ilmoitettava valituksen tekemisestä välittömästi, kun siihen ilmenee aihetta, kuitenkin viimeistään ottelun loppukiilassa tuloksen julistamisen yhteydessä. Valituksesta tehdään merkintä ottelupöytäkirjaan. Valittavan joukkueen on ilmoitettava sähköpostilla pitävänsä valituksensa voimassa ottelupäivää samana päivänä sarjan järjestäjälle.

Tämän jälkeen valittavan joukkueen on vuorokauden kuluessa ottelupäivästä jätettävä kirjallinen valitus, johon on liitettävä tosite 80 euron valitusmaksun suorittamisesta. Mikäli valitusta ei ole tehty edellä mainitulla tavalla, se jätetään tutkimatta. Valitusmaksu palautetaan mikäli valitus hyväksytään tai milloin se asian laatuun nähden muutoin katsotaan aiheelliseksi

**Kuntopesis sekasarja**

Peliaika 50 min.

joukkueen lukkarina toimii naispelaaja.

Mikäli tiedätte, että jokin ottelu jää pelaamatta ilmoittakaa siitä järjestäjille hyvissä ajoin. Näin peruutus saadaan vastustajan ja tuomareiden tietoon. Pelipäivänä siirretyt ottelut tuomitaan vastustajajoukkueen hyväksi.

**Kuntopesis miehet**

Peliaika 75 min.

Mikäli tiedätte, että jokin ottelu jää pelaamatta ilmoittakaa siitä järjestäjille hyvissä ajoin. Näin peruutus saadaan vastustajan ja tuomareiden tietoon. Pelipäivänä siirretyt ottelu tuomitaan vastustajajoukkueen hyväksi.

**Sijoitusten määräytyminen pisteiden ollessa tasan**

0) Jos joukkueella on luovutettuja otteluita, on se automaattisesti huonompi kuin muut tasapisteissä olevat

1) Voitetut ottelut

2) Keskinäinen ottelu samalta kierrokset (kevät / syyskierros / miesten runkosarja)

3) Jouksuero samalta kierrokset (kevät / syyskierros / miesten runkosarja)

4) Tehdyt juoksut

5) Arpa